

## **Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»**

### **1. Цели освоения дисциплины**

Цель освоения дисциплины "Объектно-ориентированное программирование" - формирование у обучающихся компетенций, предусмотренных данной рабочей программой дисциплины, в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника с учетом специфики направленности подготовки - Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем

### **2. Место дисциплины в структуре ООП**

Б1.О.32

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-8.2 - Разрабатывает алгоритмы и программные коды программных модулей для практического применения; ОПК-8.3 - Тестирует работоспособность программ и программных компонентов;

#### **В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

##### **знать:**

особенности и возможности объектно-ориентированных технологий и инструментальных средств; операторы и типы данных объектных ЯП; особенности использования функций в ООП; принципы отладки программ, виды тестирования

##### **уметь:**

использовать принципы ООП при разработке алгоритмов и программного кода; разрабатывать программный код методов классов, используя операторы и типы данных объектных ЯП; использовать перегрузку функций и операций, шаблонные функции и классы; использовать отладку и тестирование при проверке работоспособности программ

##### **владеть навыками и (или) опытом деятельности:**

навыками использования принципов ООП при разработке алгоритмов и программного кода; навыками разработки программного кода объектных программ; навыками использования перегрузки функций и операций, шаблонных функций и классов; навыками тестирования и отладки для проверки работоспособности программ

### **4. Общая трудоемкость дисциплины**

180( в часах) 5 з.е.

### **5. Формы контроля**

экзамен (4 семестр )