

Аннотация к рабочей программе по дисциплине «3D моделирование»

1. Цели освоения дисциплины

Целью изучения дисциплины «3D моделирование» является формирование у студентов набора профессиональных компетенций в области компьютеризации при изучении методов и способов построения чертежей с применением 3D моделирования.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Б1.В.02

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-3 - способностью использовать современные информационные технологии, прикладные программные средства при решении задач профессиональной деятельности; ПК-11 - способностью выполнять работы по моделированию продукции и объектов машиностроительных производств с использованием стандартных пакетов и средств автоматизированного проектирования, применять алгоритмическое и программное обеспечение средств и систем машиностроительных производств;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

- возможности и перспективы развития основных систем компьютерного моделирования изделий машиностроения; - элементы системного подхода при моделировании изделий с помощью современных средств вычислительной техники; - основы трехмерного компьютерного моделирования изделий машиностроения.

уметь:

- применять теоретические знания при решении практических задач 3D моделирования; - разрабатывать конструкторскую документацию с применением средств автоматизированного проектирования; - моделировать различные объекты машиностроения используя современные средства вычислительной техники.

иметь навыки и (или) опыт деятельности:

- навыками разработки чертежей с применением средств автоматизированного проектирования; - навыками разработки трехмерных моделей деталей и сборок; - навыками разработки технической документации.

4. Общая трудоемкость дисциплины

144(в часах) 4 з.е.

5. Формы контроля

экзамен (3 семестр)