

Аннотация к рабочей программе по дисциплине «История науки и техники»

1. Цели освоения дисциплины

Целью дисциплины «Архитектура ЭВМ и систем» является формирование фундаментальных знаний в области принципов построения и функционирования современных ЭВМ и систем, методов обработки и управления в различных вычислительных системах.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Б1.В.ДВ.02.01

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОК-2 - способностью анализировать основные этапы и закономерности исторического развития общества для формирования гражданской позиции;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

знать фундаментальные законы функционирования и применения вычислительной техники; принципы организации инсталляции программного обеспечения для информационных и автоматизированных систем.

уметь:

уметь применять вычислительную технику для решения практических задач; выполнять типовые настройки инсталляции программного и аппаратного обеспечения для информационных и автоматизированных систем.

иметь навыки и (или) опыт деятельности:

владеть основными навыками работы с компьютером как средством управления информацией
инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем

4. Общая трудоемкость дисциплины

72(в часах) 2 з.е.

5. Формы контроля

зачет (1 курс)