

Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Программирование мультимедийных и Интернет-приложений»

1. Цели освоения дисциплины

Целью изучения дисциплины является формирование представлений о современных технологиях программирования приложений для мобильных устройств, формирование набора профессиональных компетенций будущего бакалавра. Задачи дисциплины: -изучение базового устройства популярных мобильных платформ; -изучение основных этапов жизненного цикла информационной системы для мобильных устройств; -изучение технологии выбора современных операционных сред и информационно-коммуникационных технологий при проектировании, конструировании и отладке программных средств для мобильных устройств; -овладение практическими навыками анализа рынка программно-технических средств, информационных продуктов и услуг для решения прикладных задач и создания информационных систем для мобильных устройств; -получение практических навыков программирования, внедрения, адаптации и настройке мобильных гаджетов, пользовательских интерфейсов и сервисов под OS Android и Windows Phone.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Б1.В.14

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ВПК-2 - способностью разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

тенденции развития технологий программирования мобильных устройств; методику создания объектно-ориентированных проектов и программ для мобильных устройств; особенности программирования для OS Windows Phone, Android, iOS;

уметь:

программировать приложения для мобильных устройств; проводить эффективное тестирование программ и приложений для мобильных устройств;

иметь навыки и (или) опыт деятельности:

анализом предметной области применения мобильного приложения; навыками практического применения инструментальных средств и методов разработки мобильных приложений.

4. Общая трудоемкость дисциплины

144(в часах) 4 з.е.

5. Формы контроля

экзамен (4 курс)