

### **1. Цели освоения дисциплины**

Целью изучения дисциплины является формирование представлений о современных технологиях программирования приложений для мобильных устройств, формирование набора профессиональных компетенций будущего бакалавра. Задачи дисциплины: -изучение базового устройства популярных мобильных платформ; -изучение основных этапов жизненного цикла информационной системы для мобильных устройств; -изучение технологии выбора современных операционных сред и информационно-коммуникационных технологий при проектировании, конструировании и отладке программных средств для мобильных устройств; -овладение практическими навыками анализа рынка программно-технических средств, информационных продуктов и услуг для решения прикладных задач и создания информационных систем для мобильных устройств; -получение практических навыков программирования, внедрения, адаптации и настройке мобильных гаджетов, пользовательских интерфейсов и сервисов под OS Android и Windows Phone.

### **2. Место дисциплины в структуре ООП**

Б1.В.08

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ПК-1 - Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение; ПК-3 - Способен проектировать и разрабатывать графический дизайн интерфейса;

#### **В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

**знать:**

**уметь:**

**владеть навыками и (или) опытом деятельности:**

### **4. Общая трудоемкость дисциплины**

144( в часах) 4 з.е.

### **5. Формы контроля**

экзамен (7 семестр )