

## **Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»**

### **1. Цели освоения дисциплины**

Главной целью освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» является приобретение студентами знаний, умений и навыков применения современной технологии объектно-ориентированного программирования для создания информационных систем в их профессиональной деятельности; формирование у студентов теоретических знаний и практических навыков разработки программ в оконных операционных системах с использованием объектно-ориентированной технологии программирования.

### **2. Место дисциплины в структуре ООП**

Б1.О.11

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-8 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения;

#### **В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

##### **знать:**

основные парадигмы программирования, принципы и особенности объектно-ориентированной технологии

##### **уметь:**

разрабатывать программные продукты с применением иерархии классов, методов и форм

##### **иметь навыки и (или) опыт деятельности:**

методами и инструментальными средствами объектно-ориентированной разработки программ

### **4. Общая трудоемкость дисциплины**

180( в часах) 5 з.е.

### **5. Формы контроля**

экзамен (4 семестр )