

## **Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Компьютерная графика»**

### **1. Цели освоения дисциплины**

Дисциплина «Компьютерная графика» имеет целью формирование фундаментальных знаний математических основ моделирования графических объектов на плоскости и в пространстве, принципов построения технических средств компьютерной графики, приобретение комплексных знаний, умений и навыков в использовании возможностей современных ЭВМ, средств информационных технологий для разработки схем и конструкторской документации для информационных систем. Основными задачами дисциплины являются: - изучение методов моделирования графических объектов на плоскости и в пространстве; - ознакомление с принципами построения технических средств компьютерной графики; - приобретение комплексных знаний, умений и навыков в использовании возможностей современных ЭВМ, средств информационных технологий для разработки схем и конструкторской документации.

### **2. Место дисциплины в структуре ООП**

Б1.В.ДВ.06.01

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-2 - способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач;

#### **В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

##### **знать:**

- методы и средства компьютерной графики и геометрического моделирования.

##### **уметь:**

- осуществлять правильный выбор графических программных систем, - создавать при помощи графических программ иллюстрации, - использовать программные средства для обработки графики.

##### **иметь навыки и (или) опыт деятельности:**

- навыками использования средств графической разработки и оформления технической документации.

### **4. Общая трудоемкость дисциплины**

108( в часах) 3 з.е.

### **5. Формы контроля**

зачет (6 семестр )