

Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Компьютерная графика»

1. Цели освоения дисциплины

Дисциплина «Компьютерная графика» имеет целью формирование фундаментальных знаний математических основ моделирования графических объектов на плоскости и в пространстве, принципов построения технических средств компьютерной графики, приобретение комплексных знаний, умений и навыков в использовании возможностей современных ЭВМ, средств информационных технологий для разработки схем и конструкторской документации для информационных систем. Основными задачами дисциплины являются: - изучение методов моделирования графических объектов на плоскости и в пространстве; - ознакомление с принципами построения технических средств компьютерной графики; - приобретение комплексных знаний, умений и навыков в использовании возможностей современных ЭВМ, средств информационных технологий для разработки схем и конструкторской документации.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Б1.В.ДВ.06.01

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-2 - способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

- методы и средства компьютерной графики и геометрического моделирования.

уметь:

- осуществлять правильный выбор графических программных систем, - создавать при помощи графических программ иллюстрации, - использовать программные средства для обработки графики.

владеть навыками и (или) опытом деятельности:

- навыками использования средств графической разработки и оформления технической документации.

4. Общая трудоемкость дисциплины

108(в часах) 3 з.е.

5. Формы контроля

зачет (6 семестр)