

Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Архитектура ЭВМ и систем»

1. Цели освоения дисциплины

Целью дисциплины «Архитектура ЭВМ и систем» является формирование фундаментальных знаний в области принципов построения и функционирования современных ЭВМ и систем, методов обработки и управления в различных вычислительных системах.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Б1.В.02

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-4 - способностью участвовать в настройке и наладке программно-аппаратных комплексов;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

знать фундаментальные законы функционирования и применения вычислительной техники; принципы организации инсталляции программного обеспечения для информационных и автоматизированных систем.

уметь:

уметь применять вычислительную технику для решения практических задач; выполнять типовые настройки инсталляции программного и аппаратного обеспечения для информационных и автоматизированных систем.

иметь навыки и (или) опыт деятельности:

владеть основными навыками работы с компьютером как средством управления информацией
инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем

4. Общая трудоемкость дисциплины

180(в часах) 5 з.е.

5. Формы контроля

экзамен (4 семестр)