

Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Проектирование графических интерфейсов»

1. Цели освоения дисциплины

Цель изучения дисциплины "Проектирование графических интерфейсов" - научиться применять методы разработки и инструментальные средства графического интерфейса при проектировании и реализации графического дизайна интерфейса проекта.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Б1.В.18

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ПК-2 - Способность проектировать, разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

уметь:

владеть навыками и (или) опытом деятельности:

4. Общая трудоемкость дисциплины

180(в часах) 5 з.е.

5. Формы контроля

зачет (6 семестр)