

Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Программирование мобильных приложений»

1. Цели освоения дисциплины

Целью изучения дисциплины является формирование представлений о современных технологиях программирования приложений для мобильных устройств, формирование набора профессиональных компетенций будущего бакалавра. Задачи дисциплины: -изучение базового устройства популярных мобильных платформ; -изучение основных этапов жизненного цикла информационной системы для мобильных устройств; -изучение технологии выбора современных операционных сред и информационно-коммуникационных технологий при проектировании, конструировании и отладке программных средств для мобильных устройств; -овладение практическими навыками анализа рынка программно-технических средств, информационных продуктов и услуг для решения прикладных задач и создания информационных систем для мобильных устройств; -получение практических навыков программирования, внедрения, адаптации и настройке мобильных гаджетов, пользовательских интерфейсов и сервисов под OS Android и Windows Phone.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Б1.В.09

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ПК-2 - Способность проектировать, разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

уметь:

владеть навыками и (или) опытом деятельности:

4. Общая трудоемкость дисциплины

144(в часах) 4 з.е.

5. Формы контроля

экзамен (7 семестр)