



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Филиал федерального государственного бюджетного образовательного  
учреждения высшего образования  
«Московский технологический университет» в г. Ставрополе  
Филиал МИРЭА в г. Ставрополе

**СОГЛАСОВАНО**

Учебно-методический  
совет Филиала МИРЭА в г. Ставрополе  
\_\_\_\_\_ Е.Н.Дискаева  
«01» сентября 2017 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор Филиала МИРЭА в г. Ставрополе  
\_\_\_\_\_ Ю.Б. Бигдай  
«01» сентября 2017 г.



**Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Открытое прикладное программное обеспечение»**

**1. Цели освоения дисциплины**

Целью дисциплины является воспитание у студентов информационной культуры, отчетливого представления о роли современных компьютерных технологий, применяемых в инженерной практике, формирование знаний, комплекса умений и навыков в области современных технологий создания высококачественных программных изделий, их отладки, тестирования и сопровождения.

**2. Место дисциплины в структуре ООП**

Индекс Б1.В.ДВ.2

**3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-3 - способностью использовать современные информационные технологии, прикладные программные средства при решении задач профессиональной деятельности

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

**знать:**

- знать принципы построения прикладных информационных систем; - современное состояние и тенденции развития рынка прикладного ПО; - современные методы и средства автоматизации и сертификации программ; - понятия и основные принципы составления алгоритмов; - основные направления развития пакетов прикладных программ и языков программирования высокого уровня; - базовые конструкции структурного, объектно-ориентированного и визуального программирования.

**уметь:**

- уметь использовать современные программные средства для обработки разнородной информации; - уметь автоматизировать процесс решения прикладных задач с помощью встроенных языков программирования; - этапы решения задачи на ЭВМ; - применять на практике базовые конструкции структурного, объектно-ориентированного и визуального программирования.

**иметь навыки и (или) опыт деятельности:**

- навыками использования современных методов и средств программирования; - навыками использования

интегральной среды программирования для создания систем общего и специального назначения; - современными методами конструирования и верификации программ; - навыками применения базовых конструкций структурного, объектно-ориентированного и визуального программирования; - навыками тестирования и отладки программы на языке программирования высокого уровня.

#### **4. Общая трудоемкость дисциплины**

72( в часах) 2 з.е.

#### **5. Формы контроля**

зачет (3 семестр )