



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский технологический университет» в г. Ставрополе
Филиал МИРЭА в г. Ставрополе

СОГЛАСОВАНО

Учебно-методический совет Филиала МИРЭА в г. Ставрополе

_____ Е.Н.Дискаева

«01» сентября 2017 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор Филиала МИРЭА в г. Ставрополе

_____ Ю.Б. Бигдай

«01» сентября 2017 г.



Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Высокоуровневые методы информатики и программирования»

1. Цели освоения дисциплины

Главной целью освоения дисциплины «Высокоуровневые методы информатики и про-граммирования» является приобретение студентами знаний, умений и навыков применения современных технологий программирования для создания экономических информационных систем в их профессиональной деятельности. Учебная дисциплина формирует у студентов навыки разработки программного обеспечения с использованием современных технологий программирования. Задачи дисциплины: представление об информации, методах её хранения, обработки и передачи; навыки использования возможностей вычислительной техники и программного обеспечения; использование средств автоматизированной обработки информации; умения разработки эффективных алгоритмов и их программных реализаций на языке высокого уровня для различных прикладных задач; использование технологии структурного программирования при решении профессиональных задач; использование технологии объектно-ориентированного программирования при решении про-фессиональных задач; знания места и роли математического программирования и информатики при анализе совре-менных бизнес-процессов, а также эффективного управления ими.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Индекс Б1.В.ОД

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ПК-23 - способностью применять системный подход и математические методы в формализации решения прикладных задач

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

основные методы структурного и объектно-ориентированного программирования;

уметь:

разрабатывать программные продукты для оконных операционных систем;

иметь навыки и (или) опыт деятельности:

методами и инструментальными средствами разработки программ

4. Общая трудоемкость дисциплины

108(в часах) 3 з.е.

5. Формы контроля

зачет (7 семестр)