



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский технологический университет» в г. Ставрополе
Филиал МИРЭА в г. Ставрополе

СОГЛАСОВАНО

Учебно-методический совет Филиала МИРЭА в г. Ставрополе

_____ Е.Н.Дискаева

«01» сентября 2017 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор Филиала МИРЭА в г. Ставрополе

_____ Ю.Б. Бигдай

«01» сентября 2017 г.



Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Программирование мобильных приложений»

1. Цели освоения дисциплины

Целью изучения дисциплины является формирование представлений о современных технологиях программирования приложений для мобильных устройств, формирование набора профессиональных компетенций будущего бакалавра. Задачи дисциплины: ? изучение базового устройства популярных мобильных платформ; ? изучение основных этапов жизненного цикла информационной системы для мобильных устройств; ? изучение технологии выбора современных операционных сред и информационно-коммуникационных технологий при проектировании, конструировании и отладке программных средств для мобильных устройств; ? овладение практическими навыками анализа рынка программно-технических средств, информационных продуктов и услуг для решения прикладных задач и создания информационных систем для мобильных устройств; ? получение практических навыков программирования, внедрения, адаптации и настройке мобильных гаджетов, пользовательских интерфейсов и сервисов под OS Android и Windows Phone.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Индекс Б1.В.ДВ.9

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ПК-2 - способностью разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

? тенденции развития технологий программирования мобильных устройств; ? методику создания объектно-ориентированных проектов и программ для мобильных устройств; ? особенности программирования для OS Windows Phone, Android, iOS;

уметь:

? программировать приложения для мобильных устройств; ? проводить эффективное тестирование программ и приложений для мобильных устройств;

иметь навыки и (или) опыт деятельности:

? анализом предметной области применения мобильного приложения; ? навыками практического применения инструментальных средств и методов разработки мобильных приложений.

4. Общая трудоемкость дисциплины

144(в часах) 4 з.е.

5. Формы контроля

Зачет с оценкой (7 семестр)