




МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский технологический университет» в г. Ставрополе
Филиал МИРЭА в г. Ставрополе

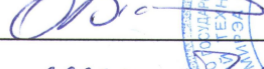
СОГЛАСОВАНО

Учебно-методический совет Филиала МИРЭА в г. Ставрополе


_____ Е.Н. Дискаева
«01» сентября 2017 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор Филиала МИРЭА в г. Ставрополе


_____ О.Б. Бигдай
«01» сентября 2017 г.



Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Компьютерная графика»

1. Цели освоения дисциплины

Дисциплина «Компьютерная графика» имеет целью формирование фундаментальных знаний математических основ моделирования графических объектов на плоскости и в пространстве, принципов построения технических средств компьютерной графики, приобретение комплексных знаний, умений и навыков в использовании возможностей современных ЭВМ, средств информационных технологий для разработки схем и конструкторской документации для информационных систем. Основными задачами дисциплины являются: - изучение методов моделирования графических объектов на плоскости и в пространстве; - ознакомление с принципами построения технических средств компьютерной графики; - приобретение комплексных знаний, умений и навыков в использовании возможностей современных ЭВМ, средств информационных технологий для разработки схем и конструкторской документации.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Индекс Б1.Б

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-2 - способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач
ОПК-5 - способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

- методы и средства компьютерной графики и геометрического моделирования.

уметь:

- осуществлять правильный выбор графических программных систем, - создавать при помощи графических программ иллюстрации, - использовать программные средства для обработки графики.

иметь навыки и (или) опыт деятельности:

- использования средств графической разработки и оформления технической документации.

4. Общая трудоемкость дисциплины

108(в часах) 3 з.е.

5. Формы контроля

зачет (4 семестр)