



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский технологический университет» в г. Ставрополе  
Филиал МИРЭА в г. Ставрополе

**СОГЛАСОВАНО**

Учебно-методический совет Филиала МИРЭА в г. Ставрополе

\_\_\_\_\_ Е.Н.Дискаева

«01» сентября 2017 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор Филиала МИРЭА в г. Ставрополе

\_\_\_\_\_ Ю.Б. Бигдай

«01» сентября 2017 г.



**Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Компьютерная графика»**

**1. Цели освоения дисциплины**

Дисциплина «Компьютерная графика» имеет целью формирование фундаментальных знаний математических основ моделирования графических объектов на плоскости и в пространстве, принципов построения технических средств компьютерной графики, приобретение комплексных знаний, умений и навыков в использовании возможностей современных ЭВМ, средств информационных технологий для разработки схем и конструкторской документации для информационных систем. Основными задачами дисциплины являются: - изучение методов моделирования графических объектов на плоскости и в пространстве; - ознакомление с принципами построения технических средств компьютерной графики; - приобретение комплексных знаний, умений и навыков в использовании возможностей современных ЭВМ, средств информационных технологий для разработки схем и конструкторской документации.

**2. Место дисциплины в структуре ООП**

Индекс Б1.Б

**3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ОПК-2 - способностью осваивать методики использования программных средств для решения практических задач  
ОПК-5 - способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

**знать:**

- методы и средства компьютерной графики и геометрического моделирования.

**уметь:**

- осуществлять правильный выбор графических программных систем, - создавать при помощи графических программ иллюстрации, - использовать программные средства для обработки графики.

**иметь навыки и (или) опыт деятельности:**

- использования средств графической разработки и оформления технической документации.

#### **4. Общая трудоемкость дисциплины**

108( в часах) 3 з.е.

#### **5. Формы контроля**

зачет (4 семестр )