



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский технологический университет» в г. Ставрополе  
Филиал МИРЭА в г. Ставрополе

**СОГЛАСОВАНО**

Учебно-методический  
совет Филиала МИРЭА в г. Ставрополе  
\_\_\_\_\_ Е.Н.Дискаева  
«01» сентября 2017 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор Филиала МИРЭА в г. Ставрополе  
\_\_\_\_\_ Ю.Б. Бигдай  
«01» сентября 2017 г.



**Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Программирование мультимедийных и Интернет-приложений»**

**1. Цели освоения дисциплины**

Дисциплина «ПРОГРАММИРОВАНИЕ МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ И INTERNET ПРИЛОЖЕНИЙ» имеет целью обучить студентов принципам разработки Internet- приложений современными средствами, а также основным принципам обработки и преобразования информации в рамках визуальных и объектно-ориентированных языков. При изучении курса используются знания, полученные слушателями в процессе изучения курсов "Информатика", "Методы программирования", "Языки программирования". Теоретические знания и практические навыки, полученные из курса «ПРОГРАММИРОВАНИЕ МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ И INTERNET ПРИЛОЖЕНИЙ», используются обучаемыми при изучении специальных дисциплин, а также при разработке курсовых и дипломных работ.

**2. Место дисциплины в структуре ООП**

Индекс Б1.В.ОД

**3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ПК-2 - способностью разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

**знать:**

- принципы создания приложений в среде визуального программирования Adobe Dreamweaver CS6; - принципы создания макросов модулей, процедур и объектов в среде Adobe Dreamweaver CS6; - основы организации данных в приложении; - основ функционирования мультимедиа-приложений; - принципы осуществления обработки информации как в текстовом, так и в табличном и графическом виде.

**уметь:**

- применять полученные знания к различным предметным областям; - ориентироваться в особенностях применяемых программных про-дуктов; - ориентироваться в особенностях обрабатываемых типов документов; - использовать современные информационные технологии.

**иметь навыки и (или) опыт деятельности:**

- исследования способов создания Internet-приложений; - применения правил создания объектов в объектно-ориентированной среде программирования; - анализа табличных данных большого объема и базами данных; - применения модулей на языке HTML и DHTML, Pascal; - исследование способов создания мультимедиа-приложений различного типа; - работы с форматами документов.

**4. Общая трудоемкость дисциплины**

144( в часах) 4 з.е.

**5. Формы контроля**

экзамен (7 семестр )