



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Филиал федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский технологический университет» в г. Ставрополе
Филиал МИРЭА в г. Ставрополе

СОГЛАСОВАНО

Учебно-методический
совет Филиала МИРЭА в г. Ставрополе
_____ Е.Н.Дискаева
«01» сентября 2017 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор Филиала МИРЭА в г. Ставрополе
_____ Ю.Б. Бигдай
«01» сентября 2017 г.



Аннотация к рабочей программе по дисциплине «Программирование мультимедийных и Интернет-приложений»

1. Цели освоения дисциплины

Дисциплина «ПРОГРАММИРОВАНИЕ МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ И INTERNET ПРИЛОЖЕНИЙ» имеет целью обучить студентов принципам разработки Internet- приложений современными средствами, а также основным принципам обработки и преобразования информации в рамках визуальных и объектно-ориентированных языков. При изучении курса используются знания, полученные слушателями в процессе изучения курсов "Информатика", "Методы программирования", "Языки программирования". Теоретические знания и практические навыки, полученные из курса «ПРОГРАММИРОВАНИЕ МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ И INTERNET ПРИЛОЖЕНИЙ», используются обучаемыми при изучении специальных дисциплин, а также при разработке курсовых и дипломных работ.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Индекс Б1.В.ОД

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций по данному направлению:

ПК-2 - способностью разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

знать:

- принципы создания приложений в среде визуального программирования Adobe Dreamweaver CS6; - принципы создания макросов модулей, процедур и объектов в среде Adobe Dreamweaver CS6; - основы организации данных в приложении; - основ функционирования мультимедиа-приложений; - принципы осуществления обработки информации как в текстовом, так и в табличном и графическом виде.

уметь:

- применять полученные знания к различным предметным областям; - ориентироваться в особенностях применяемых программных продуктов; - ориентироваться в особенностях обрабатываемых типов документов; - использовать современные информационные технологии.

иметь навыки и (или) опыт деятельности:

- исследования способов создания Internet-приложений; - применения правил создания объектов в объектно-ориентированной среде программирования; - анализа табличных данных большого объема и базами данных; - применения модулей на языке HTML и DHTML, Pascal; - исследование способов создания мультимедиа-приложений различного типа; - работы с форматами документов.

4. Общая трудоемкость дисциплины

144(в часах) 4 з.е.

5. Формы контроля

экзамен (7 семестр)